**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N7

\*Link video demo:https://drive.google.com/file/d/1FCF\_hV-m2Tgzzd4fmD2DeKb8khE9DKv7/view?usp=sharing

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tên chức năng | Người phụ trách | Đã hoàn thành | Ghi chú |
| Đặt bom | Vũ Minh Tuyến | x |  |
| Dùng vật phẩm | Vũ Minh Tuyến | x |  |
| Enemy di chuyển ngẫu nhiên với tốc độ ngẫu nhiên | Vũ Trọng Thanh | x |  |
| Enemy thông minh | Vũ Trọng Thanh | x | thuật toán : cân bằng tọa độ giữa Enemy và Bomber |
| Di chuyển bomber theo điều khiển người chơi | Vũ Trọng Thanh | x |  |
| load file level | Vũ Trọng Thanh | x |  |
| thay đổi các phím điều khiển | cùng phát triển | x | Tuyến đồ họa , Thanh code logic |
| ghi lại điểm số cao nhất của người chơi |  |  |  |
| xử lý va chạm bomber ,enemy,wall ,brick,bomb | Vũ Trọng Thanh | x |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Vũ Minh Tuyến | x |  |
| Xử lý bom nổ | Vũ Minh Tuyến | x |  |
| Hiệu ứng âm thanh | Vũ Minh Tuyến | x |  |
| Thêm Enemy | Vũ Trọng Thanh | x | enemy có thể sinh ra các enemy khác sau một khoảng thời gian |
| Thêm item | Vũ Minh Tuyến | x |  |